

XYBOTS™

© 1989 Tengen Inc., All rights reserved.

™Atari Games Corporation

Programmed by: Teque Software Developments Ltd.

Published by: Domark Ltd,

Ferry house, 51-57 Lacy Road, London SW15 1PR

Tel: 081 780-2224



**PIRACY
IS THEFT**

WARNING

It is a criminal offence to sell, hire, offer or expose for sale, or hire or otherwise distribute infringing (illegal) copies of this computer program and persons found doing so will be prosecuted.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft: 071-240 6756



**PIRACY
IS THEFT**

COPYRIGHT NOTICE

This program is protected under UK copyright law and may not be copied, backed-up, hired or reproduced or otherwise modified without the consent of the copyright owner.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft: 071-240 6756

INSTRUCTION MANUAL

HYBOTS



XYBOTS

THE GAME

Xybots is a game for one or two players who take on the characters of the heroes Major Rock Hardy and Captain Ace Gunn. Your mission: to penetrate a vast underground complex and overcome the Master Xybot.

The huge subterranean city is composed of convoluted mazes with locked doors barring entry to different sectors and transporters to connect different areas.

Hordes of evil robotic monsters patrol the many corridors and you must battle with these Xybots to reach the exit elevator and so advance to the next level. In the mazes you will find energy pods, keys to open doors and coins to buy essential supplies like Enemy Mappers and more sophisticated weaponry. At the end of each level enter the store where supplies can be purchased - some of which are permanent while others are only temporary and must be replenished.

From the start you are equipped with a laser gun to blast the Xybots though extra cannons can be picked up on your travels. Your other weapon is a Zapper which stuns all enemies for a short time. You can buy extra Zap Power which allows you to inflict more serious damage.

Every few levels you must face the Master Xybot in a one-to-one-duel. Only by defeating him can you advance to the

next level. The penalty for losing is to be sent back a few levels.

CONTROLS

Player One can use keyboard or joystick and Player Two must use joystick.

Z - Move Left
X - Move Right
L - Move Backward
P - Move Forward
Space - Fire

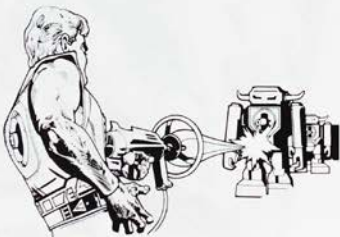
To turn through 90 degrees press Fire while moving right or left.

To use the Zapper move backward while pressing Fire.

LOADING INSTRUCTIONS

DISK:

Atari ST and Amiga: Insert disk and switch on machine.



HINTS

Always be on the look out for the coins that are scattered around the game. They give you more purchasing power when you visit the shop at the end of each level allowing you to obtain more sophisticated weaponry. In the shop make a note of the objects you need as these may become important when you finally confront the Master Xybot!

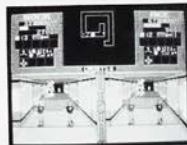
Pay close attention to the map, it gives you not only the location of the Xybots but also the position of the exit itself. In addition, use the map to make sure you are facing the right way when you go around a corner. There is nothing worse than being confronted by a horde of evil Xybots and not being ready to fight back! If, however, you do get trapped by the Xybots remember that the only way past them is to keep shooting!



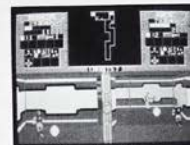
"Keep an eye on your map"



"Buy wisely!"



"Collect coins to buy new weapons"



"Keep Shooting!!"

XYBOTS

XYBOTS

ISTRUZIONI DI GIOCO

Xybots e' un gioco per uno o due giocatori ispirato agli eroi quali il Maggiore Rock Hardy ed al capitano Ace Gunn. La tua missione consiste nel penetrare in un grandissimo complesso sotterraneo e di sconfiggere il Capo Xybot.

L'enorme citta' sotterranea e' composta da intricati labirinti che dispongono di porte serrate per accedere nei vari settori e da teltrosorti che mettono in comunicazione le diverse zone.

Una moltitudine di robot nemici pattugliano i vari corridoi. Tu devi combattere contro questi Xybots per raggiungere l'ascensore che ti permette di uscire e passare al successivo livello. Nel labirinto, troverai riserve di energia, chiavi per l'apertura delle porte e monete per l'acquisto di Mappe importantissime e piu' sofisticati sistemi d'armi. Al termine di ogni livello, entra nel magazzino dove sono custodite le scorte - alcune delle quali sono permanenti, mentre altre sono temporanee e devono essere sostituite.

Sin dall'inizio, sei munito di una pistola laser per annientare gli Xybots; in seguito dovrai impossessarti di armi piu' potenti che sono situate lungo il tuo cammino. Disponi inoltre di uno "Zapper" che sconfigge per un breve tempo i tuoi nemici. Potrai in seguito acquisire una maggiore potenza "Zap" per infliggere piu' seri danni.

Dopo pochi livelli, devi scontrarti in duello con il Capo Xybot. Se lo sconfiggerai, proseguirai nel prossimo livello, altrimenti tornerai al precedente.

COMANDI

Il Giocatore 1 puo' utilizzare la tastiera od il joystick mentre il Giocatore 2 deve usare solo il joystick.

Z - Sinistra
X - Destra
L - Indietro
P - Avanti
Barra Spazio - Fuoco

Per ruotare di 90 gradi premi il tasto fuoco e contemporaneamente spostati a destra o a sinistra.

Per utilizzare lo "Zapper" premi il tasto fuoco e contemporaneamente spostati all'indietro.

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

DISCO:

Atari ST and Amiga: Inserisci il dischetto ed accendi il computer.

SUGGERIMENTI DA PARTE DELLA XYBOTS

Cerca di essere sempre all'erta per trovare le monete sparse nel gioco. Queste danno maggior potere d'acquisto quando si visita il negozio alla fine di ogni livello permettendo di ottenere armi più sofisticate. Nel negozio, scriviti le cose di cui hai bisogno poiché queste potrebbero diventare utili quando alla fine affronterai Master Xybot!

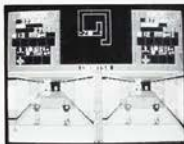
Guarda attentamente alla mappa poiché non fornisce solamente la posizione degli Xybots ma anche quella dell'uscita. Usa la mappa anche per assicurarti di essere voltato nella direzione giusta quando giri un angolo. Non c'è niente di peggio che trovarsi davanti a Xybots maligni e non essere pronti per difendersi. Se però vieni intrappolato dagli Xybots, ricordati che l'unico modo di oltrepassarli è quello di continuare a sparare!



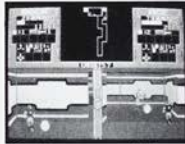
"Guarda costantemente la mappa"



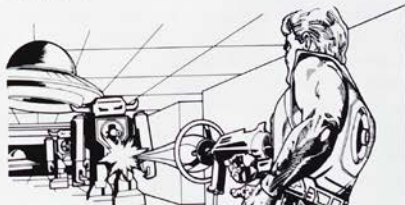
"Compra con saggezza"



"Raccogli le monete per comprare nuove armi"



"Continua a sparare!!"



XYBOTS

DAS SPIEL

Xybots ist ein Spiel für einen oder zwei Spieler, die in die Rollen von Major Rock Hardy und Captain Ace Gunn schlüpfen. Ihr Auftrag: Dringen Sie in einen riesigen unterirdischen Komplex ein, und bezwingen Sie den Meister Xybot.

Die gewaltige unterirdische Stadt besteht aus gewundenen Labyrinth mit verschlossenen Türen, die den Zugang zu verschiedenen Sektoren versperren, und aus Transportsystemen, die unterschiedliche Gebiete miteinander verbinden.

Horden schrecklicher Robotermonster patrouillieren in den vielen Gängen. Sie müssen sie bekämpfen, um den Aufzug am Ausgang zu erreichen und so ins nächste Level vorzudringen. Im Labyrinth finden Sie Energieeinheiten, Schlüssel zum

Öffnen der Türen und Münzen zum Kauf wichtiger Dinge, wie Karten, die die Position der Feinde anzeigen, oder noch raffiniertere Waffen. Am Ende eines jeden Levels finden Sie Geschäfte, in denen Sie Vorräte einkaufen können einige dieser Waren sind beständig, andere dagegen nur zeitweise haltbar und müssen wieder erneuert werden.

Sie sind von Anfang an mit einem Lasergewehr ausgerüstet, um die Xybots zu vernichten. Während Ihrer Reise können Sie aber zusätzliche Geschütze aufsammeln. Ihre zweite Waffe ist ein "Zapper", der alle Gegner für kurze Zeit betäubt, Sie können außerdem weitere "Zap-Kraft" kaufen, die weit größeren Schaden anrichtet.

Nach einigen Levels müssen Sie sich jeweils dem Meister Xybot zum Zweikampf stellen. Das nächste Level erreichen Sie nur,

wenn Sie ihn besiegen. Wenn Sie je-doch verlieren, werden Sie zur Strafe einige Levels zurückgeschickt.

STEUERUNG

Spieler 1 kann mit Tastatur oder Joystick spielen, Spieler 2 muß den Joystick benutzen.

Z – nach links

X – nach rechts

Leertaste – feuern

L – rückwärts

P – vorwärts

Um eine 90 Grad-Drehung auszuführen, drücken Sie Feuer während Sie sich nach rechts oder links bewegen.

Um den Zapper zu benutzen, bewegen Sie sich rückwärts während Sie Feuer drücken.

LADLEANWEISUNGEN

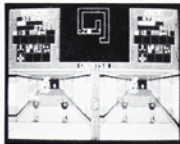
LADEN DER DISKETTE:

Atari ST und Amiga: Legen Sie die Diskette ein, und schalten Sie den Computer an.

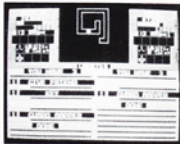


Sieh Dich immer nach Münzen um, die im Spiel verstreut sind. Sie geben Dir mehr Kaufkraft, wenn Du am Ende eines jeden Levels ins Geschäft gehst, weil damit raffiniertere Waffen kaufen kannst. Wenn Du im Geschäft bist, dann notiere Dir die Gegenstände, die Du brauchst, da diese wichtig sein können, wenn Du schließlich den Meister Xybot konfrontierst! Schenke der Landkarte große Aufmerksamkeit. Sie gibt Dir nicht nur den Standort der Xybots an, sondern auch die

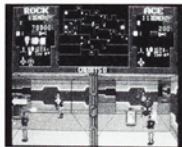
Stelle des Ausgangs selbst. Verwende außerdem die Landkarte, um sicher zu gehen, daß Du in die richtige Richtung schaust, wenn Du um eine Ecke gehst. Es gibt nichts Schlimmeres, als von einer Horde böser Xybots konfrontiert zu werden und nicht parat zu sein, zurückzukämpfen! Solltest Du aber dennoch von den Xybots eingeschlossen werden, dann denke daran, daß dauerndes Schießen die einzige Möglichkeit ist, an ihnen vorbei zu kommen!



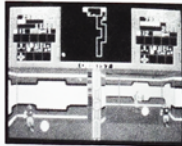
"Samle Münzen, um neue Waffen zu kaufen"



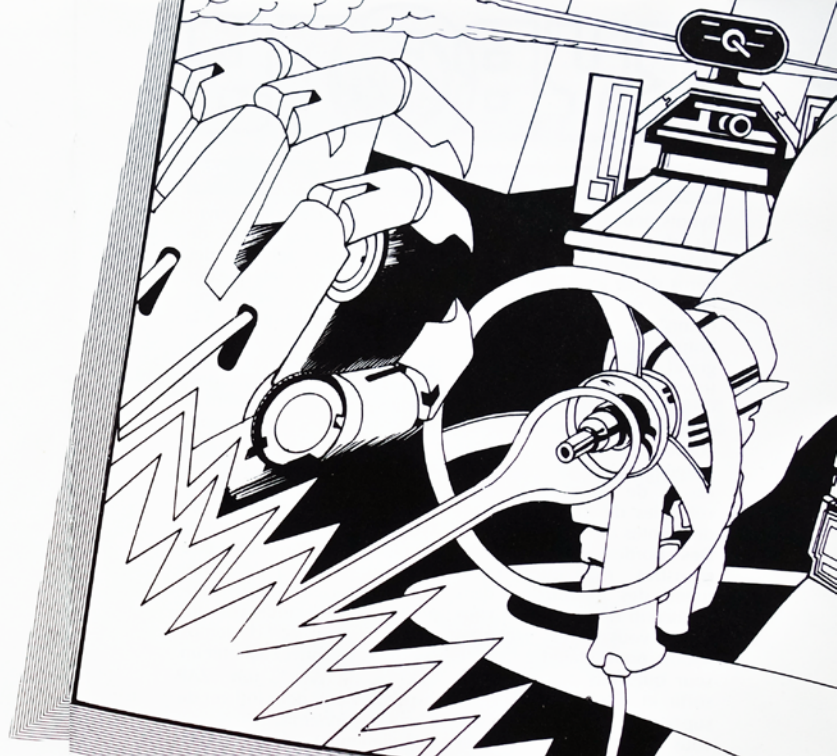
"Kaufe klug ein!"



"Behalte die Landkarte im Auge"



"Schieße ununterbrochen!"



XYBOTS

LE JEU

Xybots peut se jouer tout seul ou à deux. Dans ce dernier cas, chaque joueur incarne l'un des héros de ce jeu: "Major Rock Hardy" ou le "Captain Ace Ounn".

Votre mission: accéder à un grand complexe sous-terrain et triompher de "Master Xybot". Cette immense cité sous-terrain est composée de masses convolutées, de portes fermées à clef et interdisant l'accès de divers secteurs et véhicules de transport reliant différentes zones.

Des hordes de diaboliques monstres robotiques effectuent des patrouilles dans beaucoup de couloirs et vous devez vous battre avec ces Xybots pour atteindre l'ascenseur qui vous permettra de sortir et d'accéder au niveau supérieur. Dans les masses, vous trouverez des cosses

d'énergie, des clés pour ouvrir les portes et des pièces de monnaie pour acheter des subsides essentiels tels que des "ENEMY MAPPERS" et autres armes ultra sophistiquées. A la fin de chaque niveau, entrez dans le magasin où vous pouvez acheter ces subsides, certains d'entre eux restent là en permanence, d'autres sont là à titre temporaire et il faut alors se réapprovisionner.

Début, vous êtes mini d'une arme au laser anéantir les Xybots, quoique des canons supplémentaires, puissent être ramassés en cours de route. Votre auto s'appelle un "Zapper" et pétrifie tous vos ennemis pour un laps de temps courts. Vous pouvez acheter un "EXTRA POWER" (un ZAP hyperpuissant) pour infliger de plus à vos ennemis.

Régulièrement et à certains

niveaux, vous affronterez Master Xybot (le Maître desez ez Xybots) dans un face à face. Vous ne pourrez accéder au

niveau supérieur que si vous triomphez de lui. Vous serez pénalisé si vous perdez et serez renvoyé à un niveau inférieur.

LES CONTROLES

Le joueur No1 peut utiliser le joystick ou la souris mais le joueur No.2 doit utiliser le joystick.

Z VERS LA GAUCHE
X VERS LA DROITE

L EN ARRIERE
P EN AVANT

BARRE D'ESPACE: TIR

Pour virer à 90°, appuyez sur le bouton de tir (ou sur la barre d'espace) pendant que vous allez à droite ou à gauche. Pour utiliser le ZAPPER, allez en arrière tout en faisant feu.

LE CHARGEMENT

DISQUE:

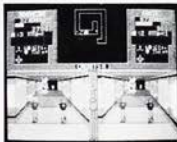
ATARI ST ET AMIGA: insérez le disque et allumez votre appareil.



TRUCS ET ASTUCES

Ne jamais oublier de rechercher les pièces qui se trouvent dispersées dans le jeu. Elles vous donneront un plus grand pouvoir d'achat quand vous passerez au magasin à la fin de chaque niveau, vous permettant d'obtenir des armes plus sophistiquées. Au magasin, prenez note des objets dont vous avez besoin car ils vous seront très utiles quand vous devrez enfin affronter le Maître Xybot! Faites très attention à la carte, elle vous donne non seulement

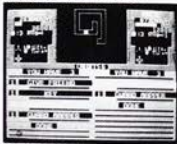
la situation des Xybots, mais aussi l'emplacement de la sortie elle-même, en outre, servez-vous de la carte pour vous assurer que vous êtes bien placé quand vous tournez un coin. Il n'y a rien de pire que d'être confronté par un groupe de Xybots démoniaques sans pouvoir se défendre. Toutefois, si vous vous trouvez bloqué par les Xybots, souvenez-vous que la seule manière de passer est de continuer à tirer.



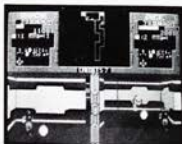
"Collectionnez les pièces pour acheter de nouvelles armes".



"Consultez votre carte"



"Achetez avec discernement!"



"Continuez à tirer!"